**INSTITUTO DE FORMACION SUPERIOR IFSSA**

*CARRERA:*

*ASIGNATURA:*

*NOMBRE DEL ALUMNO:*

*FECHA:*

*TEMA*: *COMISION:*

Primer Examen Parcial De Física Biológica

Recomendaciones:

- Recuerda comprobar con anterioridad la conexión a internet para descargar y enviar el examen.

- Cuando ingreses al examen, corrobora los criterios de evaluación, la cantidad de preguntas y la duración o tiempos que dispones para resolverlo. No se recibirán exámenes entregados fuera del horario establecido. - Observa y lee cuidadosamente el examen y las consignas antes de comenzar.

- Una vez finalizado tu examen sácale FOTOS CLARAS a cada hoja, ENUMÉRALAS e INDICA EL TOTAL DE HOJAS ENVIADAS en la PARTE SUPERIOR DE LA HOJA (por ejemplo, si envías 4 hojas, deberías aclarar en la parte superior de la hoja: “hoja 1 de 4”,” hoja 2 de 4”, “hoja 3 de 4” y así sucesivamente).

- Por último, asegúrate de subir y enviar cada foto por la plataforma. No se recibirán exámenes enviados por correo.

1. ¿Cuál es la diferencia entre una magnitud escalar y una magnitud vectorial? Indica 1 (uno) ejemplo de cada uno.
2. Convertir las siguientes magnitudes:
3. 1,3 km a dm.
4. 86500 seg a hs.
5. 500 m/min a km/h.
6. ¿La luz es una onda o una partícula? Explique.
7. ¿Como son las imágenes que se generan en un espejo cóncavo y en uno convexo? cite ejemplos de espejos.
8. Calcule la velocidad de propagación de una onda sabiendo que la longitud de onda es de 0,1 m y su frecuencia 16000 Hz.
9. Determinar la energía de un fotón para Luz verde de longitud de onda 6,3 X10-14 m, considerando que la propagación es en el vacío.
10. Calcula la presión que soportan las paredes de un submarino cuando se encuentra sumergido a 150 m de profundidad.  (d agua de mar=1030 kg/m3; g = 9.8 m/s2).
11. Un cuerpo de 0,25 m3 se sumerge en agua. Calcular el empuje que experimenta. ( ρ agua= 1000 kg/m3)
12. ¿Por qué los cuerpos sumergidos en un fluido líquido “aparentan” pesar menos?
13. ¿De qué depende la presión hidrostática? Mencione 2 ejemplos en donde se evidencien diferentes variables.